



2G2121N

Le cloueur FramePro651 permet d'enfoncer des clous de diamètre 2,87 à 3,3mm et de longueurs allant de 50 à 100mm. Faisant partie de notre série Pro, ce cloueur pour clous tête D offre toutes les caractéristiques importantes que vous attendez pour un prix abordable. Son design compact facilite son utilisation et limite la fatigue du bras. Le magasin court à 34° permet une excellente maniabilité et un champs de vision parfait de la partie à fixer.

APPLICATIONS

Parquet, terrasse, clôture, charpente, palettes et caisses, revêtement, bardage, sous-planchers

CARACTÉRISTIQUES

- Nez cranté
- Verrouillage du tir
- Echappement d'air réglable à 360°
- Crochet de chevron
- Sélection du mode de tir
- Poignée confortable
- Profondeur d'entraînement réglable sans outil

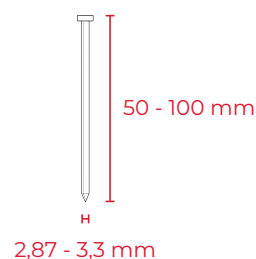
CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Sans huile	Non
Type de liaison	Liaison papier
Type de clou	Clous en bande CH
Livré en coffret	Oui
Poids net	3,81 kg
Mode de tir	Tir séquentiel / tir à touche
Capacité du magasin	70 pièces
Entrée d'air taille A	3/8" femelle
Consommation d'air à 60 coups	311,5 l/m par minute
Pression de service	4,8 - 8,3 bar

IDENTIFICATION

Numéro d'article	2G2121N
GTIN	0741474125218

SPÉCIFICATIONS CONSOMMABLES



ATTACHES

NOM	FINITION	CODE
Clous en bande lisses GC 2,87mmx55mm	Résistance à la traction standard, brillant de base	GCxxAPBKR
Clous en bande lisses HC 3,1x75mm	Résistance à la traction standard, brillant de base	HCxxAPBKR
Clous en bande lisses GC 2,87mmx75mm	Galvanisation standard	GCxxAABKR
Clous en bande lisses HC 3,1x75mm	Galvanisation standard	HCxxAAB
Clous en bande lisses HC 3,1x90mm	Résistance à la traction standard, brillant de base	HCxxAPB

ACCESSOIRES



NOM	CODE
Huile lubrifiante pour outils pneumatiques résistante à l'humidité	PC1295



NOM	CODE
Embout comp. universel NPT 3/8", mâle	4000110

PRODUITS ADAPTÉS



NOM	CODE
AC24016, compresseur bruit réduit	AFN0022



NOM	CODE
Compresseur 230V AC20224BL-EU	AFN0038EU



NOM	CODE
	AFN0004UK2



NOM	CODE
AC32024, compresseur bruit réduit	AFN0031