

Picoo Informatiepakket voor scholen

In dit informatiepakket lees je alles over het gebruik van Picoo in het onderwijs en op welke manieren het een toegevoegde waarde voor jouw school kan zijn. Het document bestaat uit:

Infographic

Een **infographic** met de belangrijkste informatie. Deze kun je eenvoudig delen met collega's in bijvoorbeeld een vergadering en als leidraad gebruiken voor het gesprek.

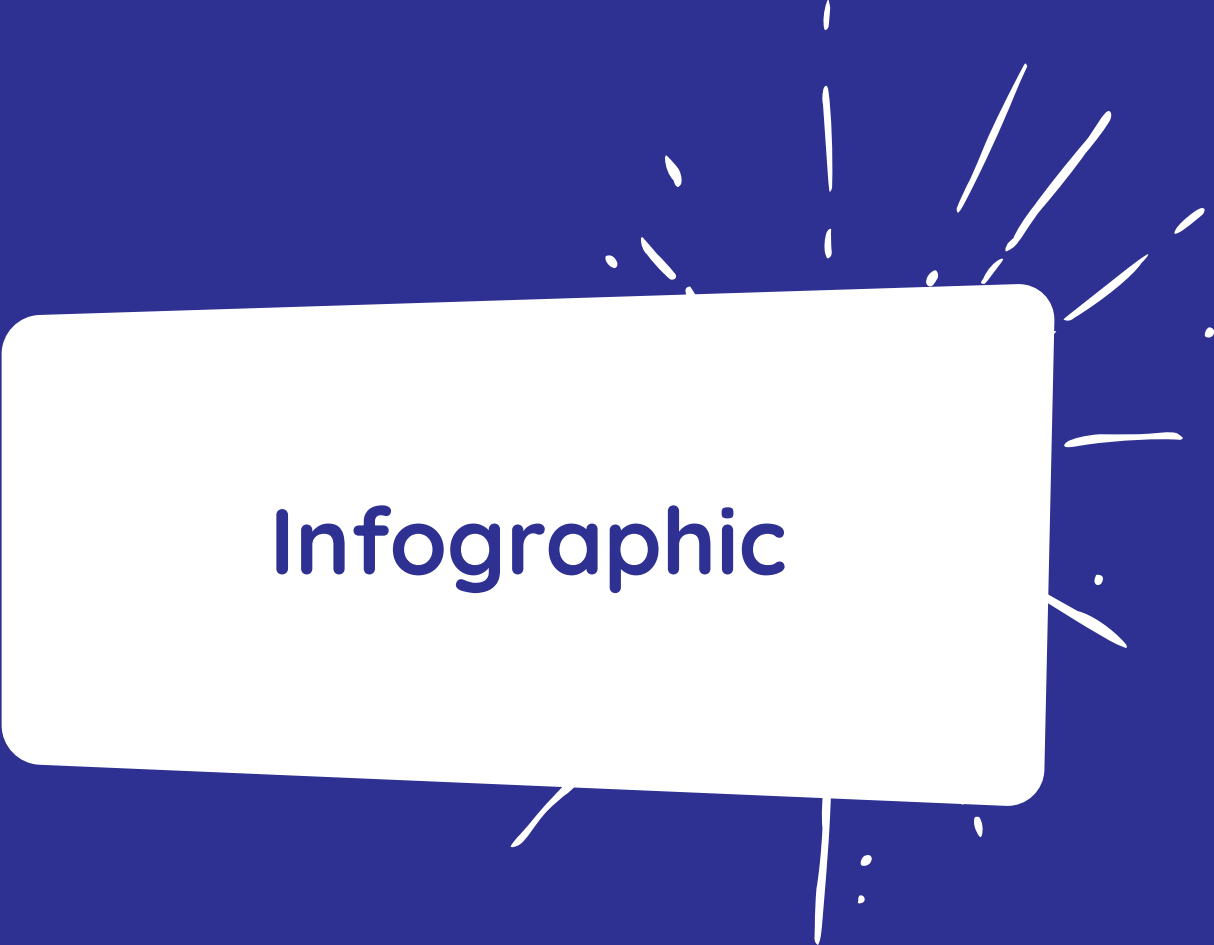
E-book

Een **E-book** met uitgebreide informatie over o.a. wat Picoo is, hoe het ingezet kan worden in het onderwijs en hoe een Educatie Pakket eruit ziet.

Prijslijst

De **huidige prijslijst** van de verschillende Picoo Pakketten en spellen.





Infographic

Bewegend leren met picoo

Onze missie: zo veel mogelijk kinderen samen laten bewegen

Multi-inzetbaar op school



Bij de behandeling
van de lesstof



Tijdens een
gymles



In de pauze, tijdens
het buitenspelen



Ideaal voor de
leeftijd 4-12 jaar

Voordelen van Picoo in het onderwijs

Fysieke, sociale en cognitieve ontwikkeling

Fysiek sterker worden, samen leren spelen en
meer focus na buitenspelen

Bewegend leren

Educatieve spellen integreren met lesstof

Kinderen spelen zelfstandig met Picoo

Individueel, in kleine groepen of met de hele klas



**“De meerwaarde is dat het onze les heel erg
ondersteunt: visueel, tactiel en auditief”**

- Leerkracht basisschool



Scan de QR code voor de hele video
waarin leerkrachten hun ervaring
met Picoo in het onderwijs delen.

Klaar voor de start?



Proefperiode
boeken



Offerte
aanvragen

Meer informatie? kijk op www.picoo.nl of bel 040 2405 295

Een greep uit de educatieve en reguliere spellen



Tafelspeurtocht

Tafels automatiseren... Leuker kunnen we het niet maken, wel beweegelijker!



Getallenrij

Dit spel is speciaal voor kinderen die de getallen 1 tot en met 10 aan het oefenen zijn. Scan jij alle getallen in de goede volgorde?



Kaleidoscoop

Onthoud de volgorde van de kleuren die de Picoo controller laat zien. Scan vervolgens de kleuren in de juiste volgorde



Kruimeldief

De dieven brengen kruimels van de ene naar de andere kant van het veld, de agenten proberen dit tegen te houden.



Water & vuur

Water blust het vuur. Maar als de wind draait zijn de rollen omgedraaid en kan vuur water laten verdampen. Wie blijft er aan het einde over: water of vuur?



Bliksemsnel

Eén speler krijgt “de bliksem” die afgepakt kan worden door andere spelers. Heb jij de bliksem aan het eind van het spel? Dan win je!



Zombierun

Eén speler begint als zombie en verspreidt het virus door dichtbij andere spelers te komen. Lukt het om uit de handen van de Zombies te blijven?

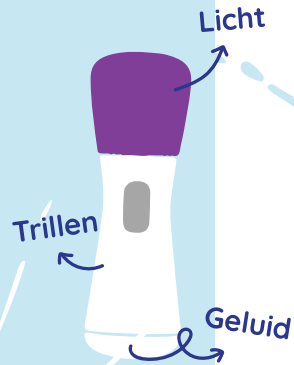


Spionnenjacht

Zorg dat de spion in je team zit voordat de tijd om is! Maar waar is 'ie eigenlijk?

picoo Educatie pakket

- × 12 controllers
- × Opbergkoffer
- × Oplaadsysteem
- × 20 spelletjes



Picoo is zo ontworpen dat het tegen een stootje en een spat water kan. Zo kan Picoo zonder zorgen veelvuldig gebruikt worden op school.

Klaar voor de start?



Proefperiode
boeken



Offerte
aanvragen

Meer informatie? kijk op www.picoo.nl of bel 040 2405 295



E-book



1. Wat is Picoo?

Picoo is een controller en spelcomputer in één, speciaal ontwikkeld om kinderen **samen (buiten) te laten bewegen**, terwijl ze het gevoel hebben dat ze aan het **gamen** zijn. Tijdens de (inter) actieve games heeft iedere deelnemer een eigen controller, die onderling met elkaar in verbinding staan. **Met coole lichten, geluid en zelfs trillen** wordt bewegend leren nog leuker voor de kinderen. Daarnaast steekt Picoo traditionele spelletjes voor in de pauze - zoals tikkertje en verstoppertje - in een compleet nieuw jasje.

Probeer de bliksem te vangen in Bliksemsnel, ontwijk de zombies in Zombierun of ga op zoek naar de spion in Spionnenjacht. Picoo zorgt voor eindelijk actief speelplezier! **Zonder scherm!** En het fijne is: er worden steeds nieuwe spellen ontwikkeld.



Wil jij Picoo in actie zien? Bekijk dan deze video



[YouTube: Buitenspelen als toen voor de kinderen van nu - Picoo](#)

2. Het belang van beweging bij kinderen

Steeds meer wetenschappelijk onderzoek toont aan dat het goed is voor kinderen om veel buiten te spelen. Naast dat ze hierbij meer **bewegen** en **sociale interactie** met hun vriendjes en vriendinnetjes hebben, gaan hun **cognitieve prestaties** door buitenspelen vooruit. Kinderen spelen tegenwoordig echter steeds meer binnen - vaak ook nog achter een scherm - en interactief speelgoed voor buiten is nauwelijks te krijgen.

En dat terwijl kinderen gek zijn op interactieve technologie! Daarom creëren we met Picoo nieuwe, magische speelervaringen, waarbij de **nieuwste technologie, rondrennen en lekker samen bezig** zijn hand in hand gaan. Picoo richt zich hiermee op organisaties die, op welke manier dan ook, kinderen samen willen laten spelen en bewegen, zoals in het Sportakkoord vastgelegd is. Picoo stimuleert zowel motorisch als bewegend leren en is dus uitermate geschikt voor in het basisonderwijs!

3. Bewegend leren met Picoo

Naast spelletjes voor in de pauze of in de gymles zijn er ook verschillende **educatieve spelletjes**. Hiermee wordt er met Picoo nog wat geleerd ook! Perfect dus om op school tijdens de lessen te gebruiken. Ook in het huidige onderwijs is er namelijk vaak weinig ruimte voor beweging. Hoewel leerkrachten hun leerlingen graag meer willen laten bewegen, lukt dit niet altijd binnen het bestaande rooster. Daarnaast wordt er in de vrije momenten die kinderen wél hebben ook steeds minder actief gespeeld, terwijl kinderen juist een groot deel van de week op school doorbrengen.



Benieuwd wat andere leerkrachten over Picoo zeggen? In deze video vertellen ze over hun ervaring met Picoo in het onderwijs.

[YouTube: Picoo op de basisschool](#)

4. Multi-inzetbaar op scholen

Tijdens de reguliere lessen

Picoo heeft verschillende educatieve spellen, zoals Getallenrij voor de allerkleinsten, Tafelspeurtocht voor het leren van de tafels en Quizstafette voor het toetsen van kennis over verschillende onderwerpen. We ontwikkelen continu nieuwe educatieve spellen.

Als energizer tussen de lessen

Picoo spellen duren gemiddeld 3 minuten. Ze zijn daarmee erg geschikt om in te zetten als korte energizers tijdens een schooldag.

Tijdens de pauze of de overblijf

De verschillende actieve spelletjes, zoals Verstoppertje, Drie Muskietiers of Mollenmania zorgen ervoor dat kinderen lekker hun energie kwijt kunnen om daarna weer met meer focus in de les te zijn.

Tijdens de gymles

De actieve spellen van Picoo zijn ook ideaal voor tijdens de gymles, bijvoorbeeld met Zombierun of Bliksemsnel, waarin ze enorm veel beweging krijgen.

5. Het Picoo Educatie pakket



Speciaal voor scholen is er een Educatie Pakket samengesteld, dat naast de basisspellen ook educatieve spellen bevat.

Daarnaast zijn de 12 Picoo's makkelijk op te bergen in de handige opbergkoffer die ook dient als oplaadstation.

Het Picoo Educatie Pakket bevat:

- ✕ 12 Picoo controllers
- ✕ Een draagkoffer, die tevens dient als oplaadstation
- ✕ Een jaar garantie
- ✕ Pakket tafelspeurtochtkaarten
- ✕ 20 Picoo spellen*
- ✕ 12 'helperkaartjes', nodig voor het spelen van o.a. Kaleidoscoop
- ✕ Spelhandleidingen
- ✕ Toegang tot de Picoo app



*De huidige beschikbare spellen worden aangevuld met aankomende spellen die behoren bij het Educatie Pakket.

6. Een aantal Picoo spellen uitgelicht



Spionnenjacht

Spelers: 4+ | Leeftijd: 7+

Spionnenjacht is zeer geschikt om vaardigheden op het gebied van **samenwerken** te verbeteren. Bij de start worden de spelers automatisch in een team ingedeeld. Het team waar je in zit, wordt aangegeven door de kleur waarin je Picoo oplicht: blauw of rood. Eén van de spelers is de spion: zijn of haar Picoo begint te trillen. Het mooie van het spel is dat deze speler dat voelt, terwijl de andere spelers van niets weten! Zij kunnen dus niet zien wie de spion is. En de spion is belangrijk, want het team dat de spion aan het eind van het spel nog heeft, wint.

Je kunt de spion afpakken door bij de spion in de buurt te komen. De Picoo's meten namelijk de afstand tussen de spelers. Ben je dichtbij genoeg, dan springt de spion automatisch over van de andere speler naar jou. Op deze manier kun je de spion afpakken van het andere team, maar ook snel doorgeven aan iemand uit je eigen team. Tactisch, want daardoor kun je de tegenspelers op het verkeerde been zetten!



Kaleidoscoop

Spelers: 1+ | Leeftijd: 4+

Met Kaleidoscoop trainen kinderen hun **geheugen**. Gebruik bij dit spel de helperkaartjes (rood, groen, geel en blauw), die je verspreidt in de ruimte waar je gaat spelen. Wanneer het spel gestart is, toont de Picoo controller een reeks van kleuren, bijvoorbeeld eerst rood, dan groen en tot slot blauw. De speler scant vervolgens de helperkaartjes met de juiste kleur in dezelfde volgorde als de Picoo controller toonde. Is de hele kleurencombinatie goed? Dan toont de Picoo controller een langere kleurenreeks. Is het niet goed? Dan toont de Picoo controller weer een kortere kleurenreeks.



Deze helperkaartjes worden gratis meegeleverd in elk pakket!



Quizstafette

Spelers: 2+ | Leeftijd: 6+

Quizstafette test de **kennis** van de leerlingen over verschillende onderwerpen - zoals sport, mediawijsheid of Engelse woordjes - aan de hand van multiple choice vragen. Voor dit spel verspreid je helperkaartjes 1 t/m 4 over de ruimte.

De spelleider opent een quiz naar keuze in de Picoo app. Zodra de vraag in beeld verschijnt hebben de leerlingen 30 seconden de tijd om het juiste antwoord bij de vraag te zoeken. Hiervoor scannen ze het kaartje met het nummer dat overeenkomt met het nummer van het juiste antwoord bij de vraag.

Als de tijd om is worden de Picoo's met het goede antwoord groen. De Picoo's die het verkeerde antwoord gescand hebben worden rood.



→ Voor dit spel heb je de Picoo app nodig die je gratis kan downloaden in de [App store](#) of [Google play](#)



Tafelspeurtocht

Spelers: 1+ | Leeftijd: 7+

Tafels automatiseren, het kan op vele verschillende manieren gedaan worden. Met Picoo voegen we een actieve manier toe! Gebruik bij dit spel de speciaal ontwikkelde set kaartjes met tafels en antwoorden. De antwoordkaartjes verspreid je op het schoolplein (of in de klas, of gymzaal, of ...). Om te beginnen scant een leerling met zijn Picoo controller een tafel-kaartje, bijvoorbeeld 5 x 3. Nu kan hij op zoek naar het antwoord! Zodra de leerling denkt het juiste antwoordkaartje gevonden te hebben, scant hij dit kaartje. De Picoo controller geeft meteen feedback! Is het antwoord goed? De controller wordt groen! Fout? De controller wordt rood, en de leerling mag nogmaals proberen het goede antwoord te vinden. Dit spel is **geheel zelfstandig** door de kinderen te spelen!



Kijk voor een overzicht van alle beschikbare spellen op www.picoo.nl/games/

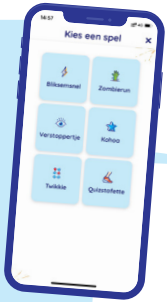
[Bekijk alle Picoo spellen](#)

7. De voordelen van Picoo op een rij



Bewegend leren

Picoo kan zowel in de pauze gebruikt worden met spellen als Bliksemsnel en Zombierun, maar dankzij de verschillende educatieve spellen kan het ook als vorm van bewegend leren ingezet worden.



Fysieke, sociale en cognitieve ontwikkeling

Met Picoo krijgen kinderen meer beweging, waardoor ze fysiek sterker worden. Door samen te spelen ontwikkelen ze zich ook op sociaal vlak. Daarnaast is het wetenschappelijk bewezen dat cognitieve prestaties van kinderen vooruitgaan door beweging.



Zelfstandig spelen

Picoo is zowel individueel als in een groep te gebruiken. Doordat de Picoo automatisch teams vormt en het spel verder leidt is er weinig begeleiding nodig. Kinderen begrijpen snel hoe het werkt. Het is complexe technologie, maar we hebben het zo gemaakt dat het erg makkelijk te gebruiken is.



Eindeloos speelplezier

Er worden continu nieuwe spellen voor Picoo ontwikkeld. Zo zorgen we ervoor dat je eindeloos speelplezier hebt! Bovendien kun je er altijd en overal mee spelen. Picoo zijn namelijk niet afhankelijk van WiFi, een mobiel netwerk of GPS. Ze hebben enkel een opgeladen batterij nodig.



Robuust ontwerp

Picoo is zo gemaakt dat het tegen een stootje en een spat water kan. Een polsbandje zorgt ervoor dat de Picoo niet direct valt of tegen een andere speler aan komt als hij per ongeluk wordt losgelaten.

8. Veelgestelde vragen

1. **Het klinkt allemaal erg technisch en ingewikkeld. Hoe zorg ik ervoor dat iedereen er snel mee aan de slag kan?**

Picoo is zo gemaakt dat kinderen er al snel zelfstandig mee kunnen spelen. Het enige dat je als begeleider hoeft te doen is van tevoren de startprocedure goed door te nemen, zodat je weet hoe je de Picoo's opstart en een spel start. Daarna is het letterlijk kinderspel.

2. **Komen er nog nieuwe spellen bij?**

We zijn continu bezig met de ontwikkeling van nieuwe spellen. Ons streven is om elke maand een nieuw spel uit te brengen.

3. **Kan ik ook meerdere Startersets kopen in plaats van een Educatie Pakket?**

Dat kan, maar dat heb je niet alle gemakken die het Educatie Pakket heeft. Het Educatie Pakket wordt namelijk geleverd met een handige opbergkoffer inclusief oplaadsysteem, zodat je alle Picoo's tegelijk kunt opladen. Daarnaast zitten er bij een Educatie Pakket 20 spellen inbegrepen, terwijl er dat bij een Starterset maar 5 zijn. Wanneer je wel graag de educatieve spellen wilt, ben je voordeliger uit met een Educatie Pakket.

4. **Welke spellen zijn er inbegrepen bij een Educatie Pakket?**

Er zijn 20 spellen inclusief bij het Educatie Pakket. Op dit moment zijn er nog geen 20 spellen beschikbaar. Daarom worden de huidige beschikbare spellen aangevuld met aankomende nieuwe spellen tot de 20 bereikt is. Een overzicht van de huidige spellen vind je op onze [Games-pagina](#).

5. **Kan ik Picoo ook eerst proberen?**

Je kunt een Picoo Set voor 1, 2 of 4 weken bij ons huren. En goed om te weten: wanneer je na de huurperiode besluit om binnen 2 maanden een Educatie Pakket aan te schaffen, dan worden de kosten voor huren in mindering gebracht op de aanschafprijs.

9. Aan de slag met Picoo!

Enthousiast geworden over Picoo en wil je ermee aan de slag? Er zijn verschillende manieren om kennis te maken met Picoo:



Een online workshop

Tijdens de workshop leggen we in een half uur uit hoe je Picoo kan inzetten op jouw school. Deze workshop is **gratis!**



Probeer een Picoo Educatie Pakket op proef

Wil je Picoo meteen proberen? Dat kan, je kan een Picoo pakket bij ons boeken voor een **proefperiode** van 1, 2 of 4 weken. Ook hier zit een korte introductie workshop bij. Picoo op proef kost €75 (1 week), €95 (2 weken) of €149 (4 weken) en is inclusief verzend- en retourkosten.

Proefperiode boeken

www.picoo.nl/huur/



Gelijk aan de slag met Picoo!

Ben je al helemaal overtuigd en heb je interesse om een Picoo Pakket aan te schaffen voor jouw school? Vraag dan vrijblijvend een offerte aan.

Offerte aanvragen

docs.picoo.com/nl/nl/picoo-offerte-edu



Meer informatie of vragen?

Je mag ons natuurlijk altijd bellen of mailen met vragen! Neem contact op met Sjannet Michel (sjannet.michel@picoo.nl) of bel (040) 24 05 295.

10. Wist je verder dat...

...we op dit moment werken aan het ontwikkelen van spellen die te **integreren zijn met de lesstof**? Hiermee kan een leerkracht de eigen lesstof invoeren in het spel, bijvoorbeeld via multiple choice vragen. Zo kan elke groep aan de slag met bewegend leren!

...we een **Picoo app** hebben, waarin je nieuwe spellen op de Picoo set kunt zetten en waar je de spellen ook mee kan starten?

...we onze spellen elke **2 weken testen** bij verschillende basisscholen en BSO's zodat we zeker weten dat zowel de kinderen als de begeleiders de spellen leuk en duidelijk vinden?

...we ook spellen voor **speciaal onderwijs** ontwikkelen? Hierdoor kunnen bijvoorbeeld kinderen met een visuele beperking ook enthousiast spelen met Picoo! Dit doen we door bestaande spellen aan te passen met een spelmodus voor kinderen met een visuele beperking of door compleet nieuwe spellen te ontwikkelen voor deze doelgroep, zoals het spel Twikkie!



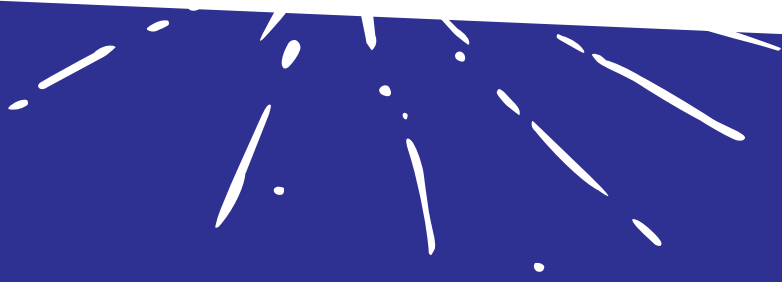
Aan dit icoon kan je zien welke spellen geschikt zijn voor het speciaal onderwijs!



Weten welke spellen al beschikbaar zijn voor het speciaal onderwijs? Kijk op www.picoo.nl/games

[Ga naar games](#)

Prijslijst



Prijsinformatie Picoo

Alle prijzen in dit document zijn incl. btw, tenzij anders vermeld, en onder voorbehoud
versie 5.0 - 2022-12-23

Picoo starterset of Picoo EDU/PRO pakket

Picoo is op veel plekken in te zetten. Om aan ieders wensen te voldoen, bieden we verschillende soorten sets en pakketten aan. Hieronder een overzicht:

Picoo Starter set

- 4 Picoos
- 2 USB-C oplaadkabels (let op: er worden geen voedingsadapters meegeleverd)
- 5 spellen
- (optioneel) 4-poorts voedingsadapter + 2 extra USB-C oplaadkabels

Picoo starter set (4 stuks)

€359,-

4-poorts oplader en kabels

€29,95,-

Picoo Educatie of PRO pakket

- 12 Picoos
- draagkoffer/laadstation (dus geen extra voedingsadapters nodig)
- 20 spellen*

Picoo pakket

€1599,-

*De huidige beschikbare spellen in het pakket worden aangevuld met aankomende spellen die passend zijn voor de pakketten.

Goed om te weten

- Zowel de starterset (met 4 Picoo's) als het Picoo pakket (met 12 Picoo's) zijn geschikt voor scholen en BSO's. Welke het meest geschikt is voor jouw organisatie hangt helemaal af van je situatie en hoe je Picoo wil gaan gebruiken. Onze ervaring is dat het pakket het meest geschikt is voor scholen en BSO's omdat daar doorgaans met grotere groepen gespeeld wordt. Uiteraard denken we graag met je mee, dus bel gerust om te overleggen als je twijfelt.
- Het pakket geeft je een groter gebruikersgemak omdat het een **alles-in-een oplossing** biedt: met de draagkoffer kan je alle Picoo's in één keer opladen en makkelijk meenemen. Daarnaast heb je een grotere selectie aan spellen, die ook nog eens geschikt zijn voor spelen in grote groepen.
- We bieden een PRO en een Educatie pakket aan. De Picoo's die bij deze pakketten zitten zijn identiek, het verschil zit 'm in de spelletjes die we meeleveren. Verderop vind je een overzicht van de spellen die we meeleveren per pakket.

- Alle Picoo sets en pakketten zijn **uitbreidbaar**: je kan bijvoorbeeld 2 startersets kopen en dan met 8 kinderen tegelijkertijd hetzelfde spel spelen. Of je kan een pakket combineren met een extra starterset, zodat je 16 Picoo's hebt.

Spellen

De volgende spellen worden per direct meegeleverd. Op www.picoo.nl/games/ vind je meer informatie over de spellen.

Picoo Starter set

- Bliksemsnel
- Mollenmania
- Zombierun
- Verstoppertje
- Kaleidoscoop

Picoo Educatie pakket*

- *spellen uit starter set +*
- Spionnenjacht
- Getallenrij
- Drie Musketers
- Pualua
- Quizstafette
- Vorstvrij
- Water en vuur
- Kruimeldief
- Tafelspeurtocht

Picoo PRO pakket*

- *spellen uit starter set +*
- Spionnenjacht
- Drie Musketers
- Pualua
- Quizstafette
- Vorstvrij
- Water en vuur
- Kruimeldief

*De huidige beschikbare spellen worden aangevuld met de eerstvolgende nieuwe spellen tot de 20 bereikt is.

Picoo proberen?

Wil jij grondig onderzoeken of Picoo een toegevoegde waarde heeft voor jouw school, BSO of organisatie? Dan raden we je aan Picoo uit te proberen. Een proefperiode kost €95 voor 2 weken of €149 voor 4 weken. Genoeg tijd om Picoo goed uit te proberen. En we geven je gratis een persoonlijke online demo zodat je een vliegende start maakt!

Besluit je binnen een maand na het proberen dat je een Picoo pakket wil aanschaffen? Dan verrekenen we de kosten met de aanschafprijs.

Op www.picoo.nl/huur/ vind je meer informatie over een Picoo proefperiode.

Meer informatie of vragen?

Neem contact op met Sjannet Michel (sjannet.michel@picoo.nl) of bel ons: (040) 24 05 295



© Infinite Play BV · Torenallee 20 · 5617 BC Eindhoven · 00 31 (40) 24 05 295

Onze [algemene voorwaarden](#) zijn van toepassing. Deze vind je op: www.picoo.nl



Infinite Play B.V.
Torenallee 20,
5617 BC Eindhoven

+31 (0) 40 240 52 95

info@picoo.com

2023 Infinite Play B.V.