



ASSOCIATION

“Waar leven de dieren?”

Ref. 20562



WAAR LEVEN DIEREN?

Ref. 20562



INHOUD:

Spel bestaande uit een totaal van **35 kaarten: 5 zeshoekige kaarten + 30 kaarten + 1 dobbelsteen.**

AANBEVOLEN LEEFTIJD:

Van 3 tot en met 6 jaar.

DIDAKTISCHE DOELEINDEN:

Associatiespel waarbij geleerd wordt waar dieren leven: op de boerderij, in de jungle, in de woestijn, op de Noord- of Zuidpool of onder water.

SPELSYSTEEM EN GEBRUIKSAANWIJZINGEN

1. Leg de 5 zeshoekige kaarten met de verschillende leefomgevingen van de dieren met de afbeelding naar boven in het midden van de tafel en verdeel de andere kaartjes met de afbeeldingen van de dieren over de spelers.
2. Iedere speler gooit om de beurt de dobbelsteen en afhankelijk van de leefomgeving die op de dobbelsteen verschijnt, legt hij/zij een van zijn/haar kaartjes bij de juiste zeshoekige kaart. Als er geen dier meer is die bij de leefomgeving past die op de dobbelsteen staat, gaat de beurt naar de volgende speler.
3. De speler die het eerst zonder kaartjes is, heeft gewonnen.

Gezamenlijke versie:

1. Leg in het midden van de tafel, met de afbeelding naar boven, aan de ene kant de zeshoekige kaarten met de verschillende leefomgevingen van de dieren, en aan de andere kant de kaartjes met de dieren.
2. Iedere speler gooit om de beurt de dobbelsteen en afhankelijk van de leefomgeving die op de dobbelsteen verschijnt, zoekt hij/zij een dier dat bij deze leefomgeving past. Als er geen dier meer is die bij de leefomgeving van de dobbelsteen past, wordt de beurt overgeslagen.
3. Het spel eindigt als gezamenlijk alle kaartjes met dieren bij de zeshoekige kaarten zijn gelegd.



Overige aanwijzingen:

- Als bij het gooien van de dobbelsteen een kruis verschijnt, gaat de beurt naar de volgende speler.
- Het spel is voorzien van een ZELFCORRIGEREND systeem aan de achterzijde van de kaartjes, zodat kan worden gecontroleerd of de juiste keuze is gemaakt.

