



Tactiele/Visuele Domino's

Ref. 20615



FOR EDUCATIONAL PURPOSES

TACTIELE/VISUELE DOMINO'S

Ref. 20615



INHOUD:

Het spel bestaat uit 28 dominokaarten en 15 ronde stukken, die aangeven hoe vaak iedere speler heeft gewonnen. Gemaakt van stevig karton, zeer duurzaam en van hoogwaardige kwaliteit. De dominokaarten hebben afbeeldingen van hoog contrast op de achterkant, met een stroeve textuur voor het spelen van tactiel domino. De andere zijde heeft punten met een stroeve textuur, zodat u ook klassiek domino kunt spelen. Formaat van de kaarten: 13 x 6,5cm.

AANBEVOLEN LEEFTIJD EN INSTRUCTIES:

Van 3 tot 8 jaar oud.

Dit dominospel is ook aanbevolen voor mensen met een visuele beperking, zowel kinderen als volwassenen, aangezien de kaarten een stroeve structuur hebben en afbeeldingen met een hoog contrast in de primaire kleuren (wit, zwart en rood), en daarmee de spelers in staat stelt ze makkelijker te onderscheiden.

Het formaat en de materialen waarmee dit dominospel is gemaakt, maken het eenvoudiger voor alle kinderen om betrokken te worden in het spel, inclusief degenen met verschillende gradaties van visuele beperkingen. Iedereen kan met dit dominospel spelen.

U kunt hiermee zowel klassiek als tactiel domino spelen.

EDUCATIEVE DOELEN:

- Om visuele en tactiele waarneming te ontwikkelen.
- Om kinderen en volwassenen met visuele beperkingen in staat te stellen te communiceren via het dominospel.
- Om aandacht en observatie te ontwikkelen.
- Om geheugen en visueel geheugen te verbeteren.
- Om psychomotorische coördinatie te verbeteren door het behandelen van de kaarten en deze bij de anderen aan te sluiten.

SPEL EN ACTIVITEITENSYSTEEM:

1. **Domino met afbeeldingen:** Alle dominokaarten worden door elkaar gehusseld en verdeeld onder de spelers (maximaal 7 kaarten per speler). Als er nog kaarten over



zijn, laat deze dan op tafel liggen met de afbeeldingen naar beneden. De jongste speler met een dubbele kaart begint. Bij elke beurt dienen spelers een van hun kaarten neer te leggen als de afbeeldingen overeenkomen. Indien de speler geen kaart kan neerleggen, pakt hij er een van de stapel, totdat hij weer kan spleen. Als er geen kaarten meer op de stapel liggen, sla dan een beurt over. De eerste speler die al zijn kaarten neer heeft gelegd wint. Als het spel niet kan worden voortgezet, worden de overgebleven kaarten van alle spelers geteld en wint de speler met de minste kaarten.

2. **Klassiek domino:** Alle dominokaarten worden door elkaar gehusseld en verdeeld onder de spelers (maximaal 7 kaarten per speler). Als er nog kaarten over zijn, laat deze dan op een stapel met de stippen naar beneden. De speler met de hoogste dubbele kaart begint. Bij iedere beurt dienen spelers een kaart neer te leggen als de punten overeenkomen. Als de speler geen kaart kan neerleggen, pakt hij er een van de stapel totdat hij weer kan spleen. Als er geen kaarten meer over zijn op de stapel, wordt een beurt overgeslagen. De eerste speler die al zijn kaarten uitlegt wint. Als het spel niet kan worden voortgezet, worden de punten op de overgebleven kaarten van alle spelers geteld, en wint de speler met de minste punten.
3. **Associatie en classificatie van afbeeldingen of hoeveelheden:** Het groeperen van de kaarten op basis van de afbeelding of de punten zichtbaar op de kaart. Dit helpt visuele perceptie te ontwikkelen.
4. **Associatie en classificatie door middel van aanraking:** Het uitvoeren van dezelfde activiteit met gesloten ogen. Om het te vereenvoudigen is het mogelijk met slechts een paar kaarten te beginnen. Het spelen op deze manier helpt perceptie en tactiele geheugen te ontwikkelen.

