



START



FINISH



Kijk nu op de kleurcode kaart.
Vul de juiste kleurcode in zodat Ozobot
van Start naar Finish rijdt.



Als je de kleurcodes tekent, werk dan heel
precies. We moeten robots heel precies
vertellen wat ze moeten doen, anders
snappen ze het niet.



Zorg dat je je kleurcodes niet te donker maakt en kleur niet met twee
kleuren over elkaar heen. Zorg dat er ook geen witte plekjes meer zijn.



- > Breng Ozobot nu eerst naar Finish 1 en dan naar Finish 2.
Vul de juiste codes in.

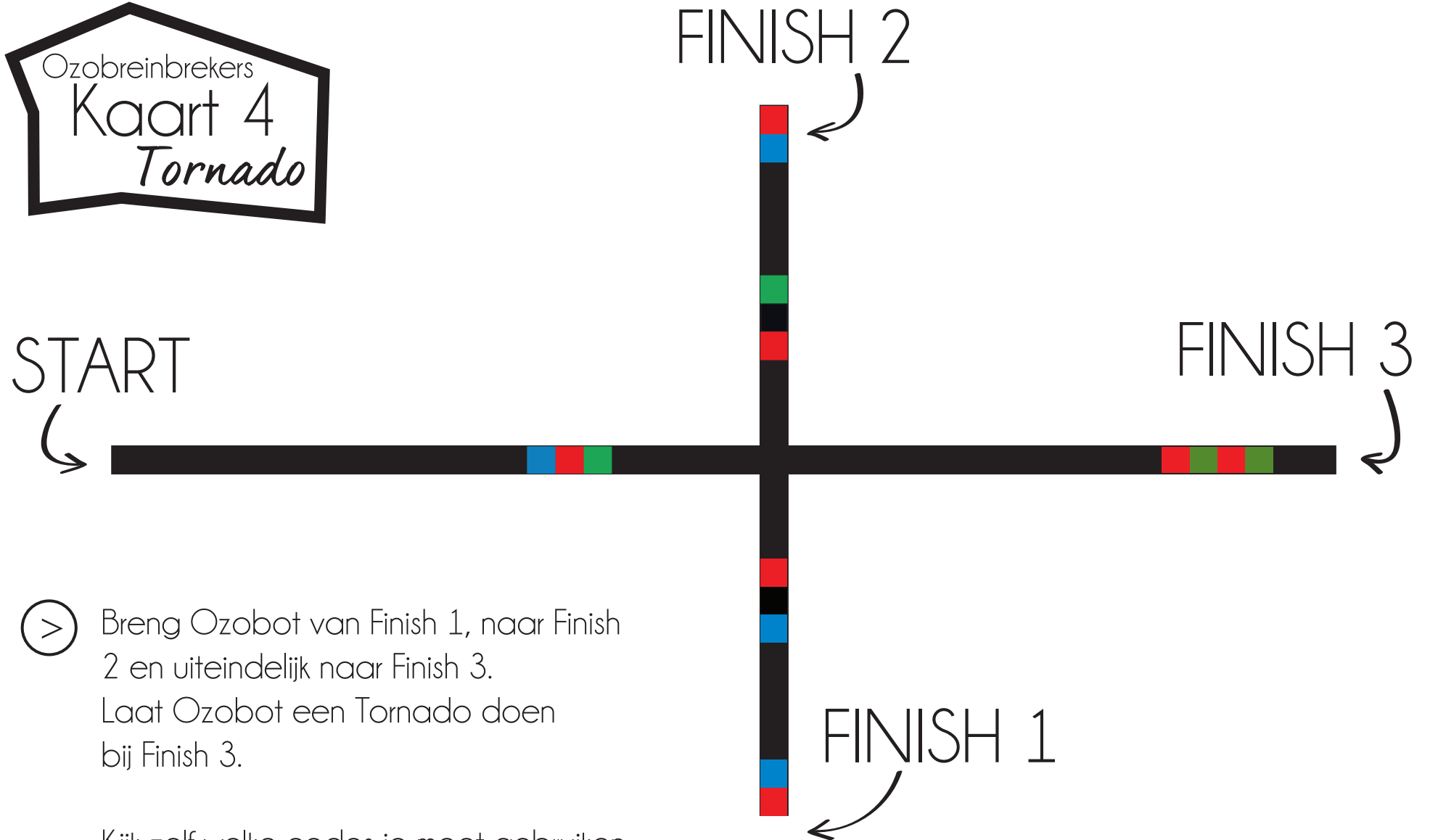
Gebruik deze codes:

Naar links

Naar links

Omkeren aan het einde van de lijn

- ! Als je een code tekent, let dan goed op van welke kant Ozobot komt.
De kleur die als eerste op de kleurcode kaart staat (links), die kleur je ook als eerst aan de kant waar Ozobot vandaan komt.



- Breng Ozobot van Finish 1, naar Finish 2 en uiteindelijk naar Finish 3.
Laat Ozobot een Tornado doen bij Finish 3.

Kijk zelf welke codes je moet gebruiken.



START



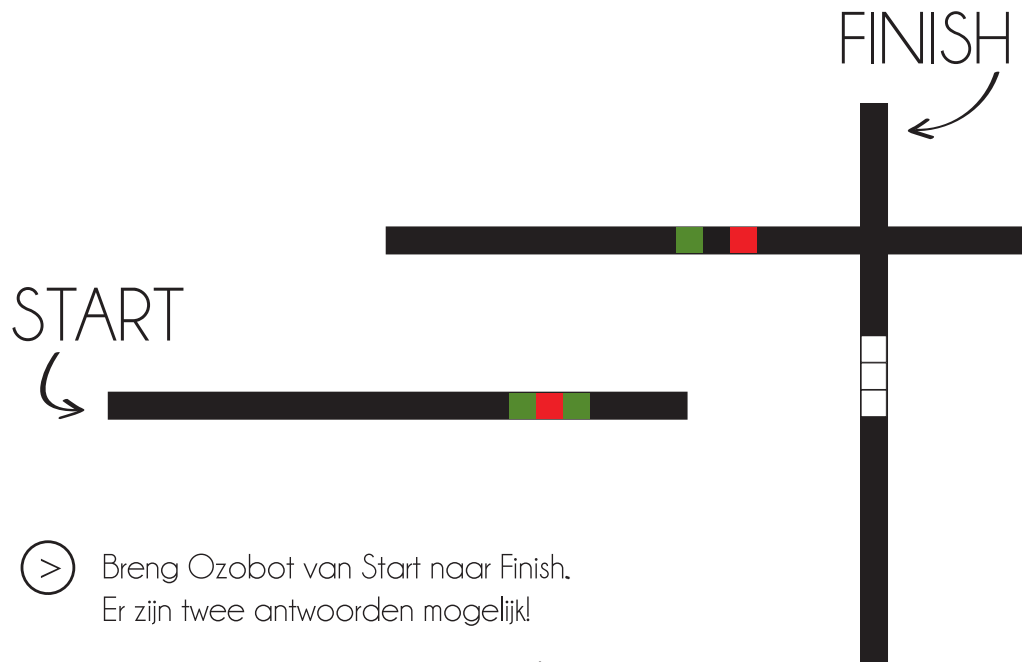
FINISH



> Breng Ozobot van Start naar Finish.

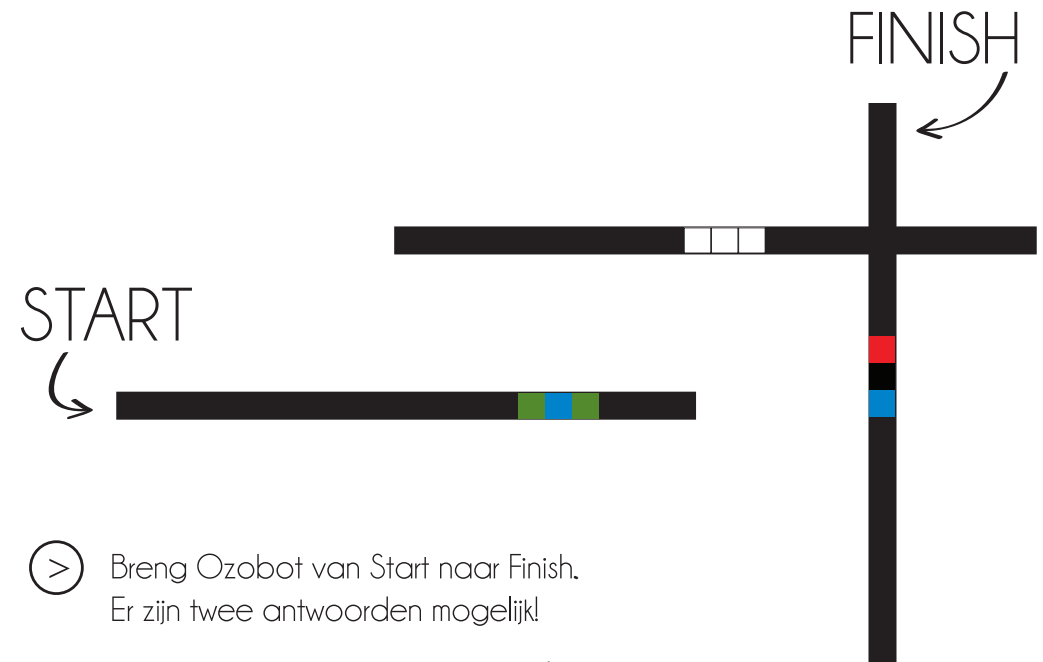
Gebruik een “overspringen” code.

Antwoord 1

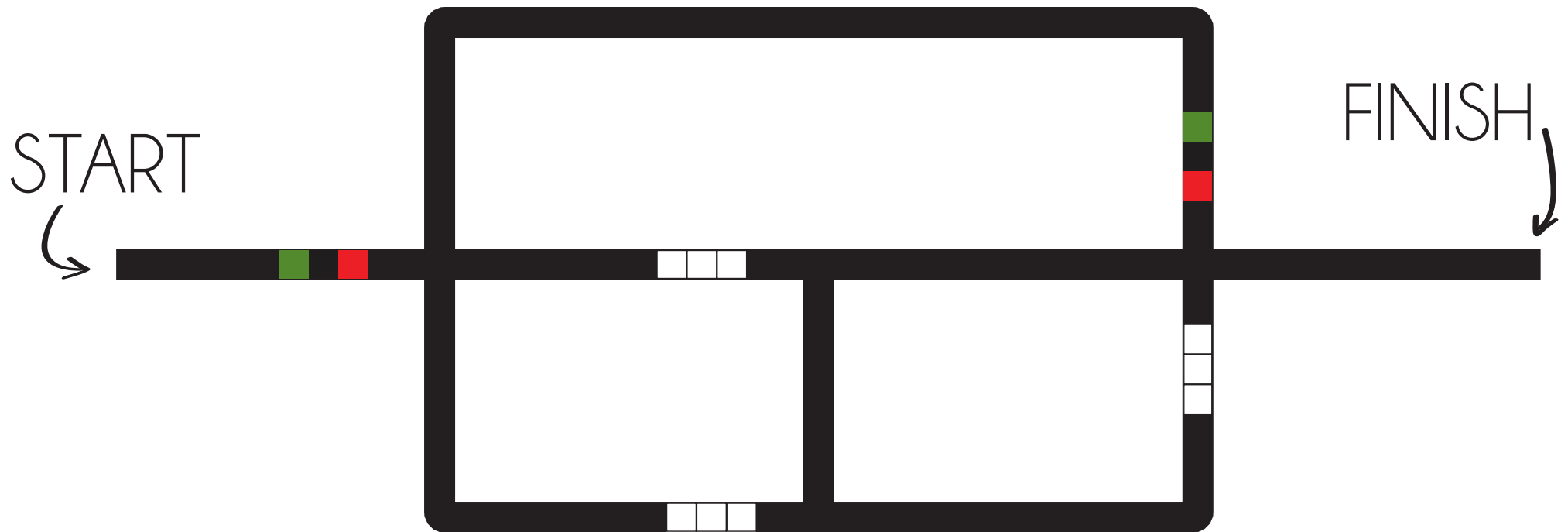


- > Breng Ozobot van Start naar Finish.
Er zijn twee antwoorden mogelijk!

Antwoord 2



- > Breng Ozobot van Start naar Finish.
Er zijn twee antwoorden mogelijk!



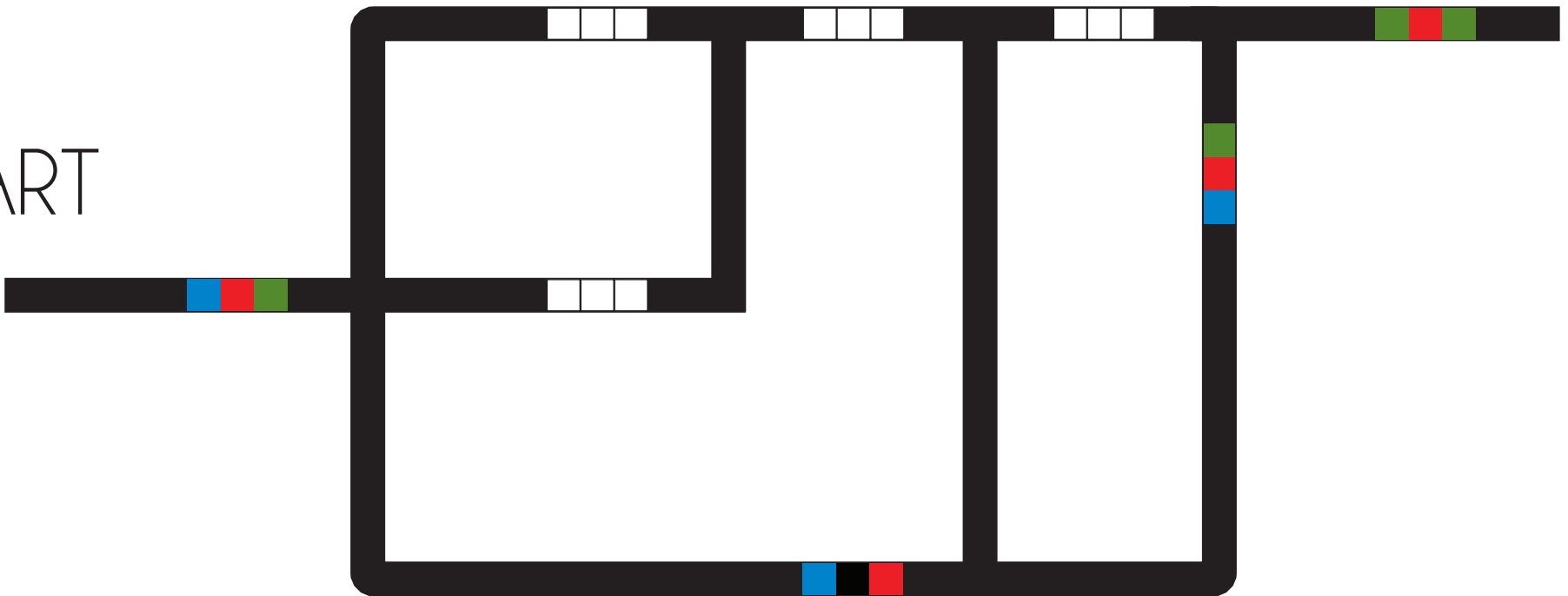
- > Breng Ozobot van Start naar Finish.
Kleur zo min mogelijk codes in.
- ! Als we robots programmeren, dan proberen we dat altijd te doen met zo min mogelijk codes. Op die manier kan de robot sneller en makkelijker werken.



FINISH



START



- > Breng Ozobot van Start naar Finish.
Kleur zo min mogelijk codes in.
- ! Als we robots programmeren, dan proberen we dat altijd te doen met zo min mogelijk codes. Op die manier kan de robot sneller en makkelijker werken.



START



FINISH



Breng Ozobot van Start naar Finish.
Welke kleurcode moet je drie keer invullen?
Vul die in.



FINISH



START



- Breng Ozobot van Start naar Finish.
Je hoeft maar twee kleurcode blokjes
in te vullen. Gebruik dezelfde kleur-
codes (dus twee keer dezelfde kleur-
code). Kleur de rest van de lege
codes zwart in.

Ozobreinbrekers

Kaart 11

De kortste weg

➤ Breng Ozobot van Start naar Finish.
Kies de kortste weg.

FINISH

START



- > Breng Ozobot van
Start naar Finish.
Vul maar 4 codes in.

